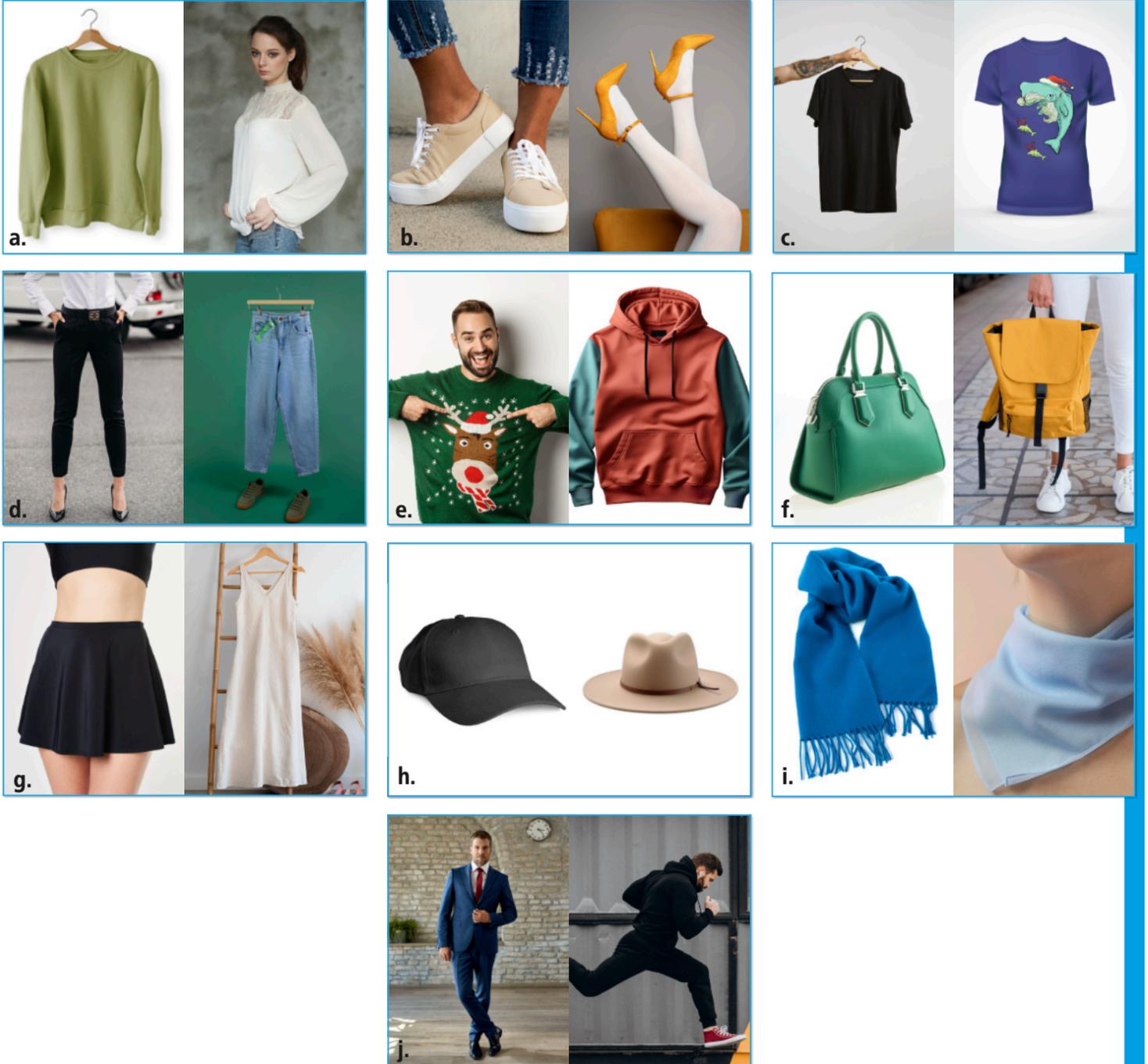


À QUOI ÇA SERT ?

1. À désigner/montrer quelque chose ou quelqu'un :

Exemple : *J'achète **ce** sac. / Qui est **cette** personne ?*

2. À parler d'une chose ou d'une personne déjà mentionnée :



PRODUCTION ORALE : JEU

Vous allez participer à un jeu de rapidité. Le but : trouver un objet le plus rapidement possible. Jouez seuls ou en binômes. À chaque tour, le professeur lance 2 dés pour déterminer une caractéristique dans le tableau ci-dessous. Vous devez ensuite montrer du doigt le plus vite possible un objet autour de vous qui a cette caractéristique et le nommer en utilisant les adjectifs démonstratifs. La personne ou le binôme qui répond en premier gagne un point. Jouez autant de tours que vous voulez. Si les 2 dés donnent un résultat déjà vu, le professeur les relance. La personne ou le binôme qui a le plus de points à la fin de la partie gagne.

Exemple : Le premier dé indique le chiffre 3, le deuxième le chiffre 1. On a donc la description suivante : « *Je cherche un objet qui est rouge.* » Un élève/binôme montre un t-shirt et dit : « *Ce t-shirt.* »

Je cherche un objet qui...

Dé 2 Dé 1	1	2	3	4	5	6
1	... est petit.	... est en plastique.	... est lourd.	... est sucré.	... est sale.	... est vert.
2	... est long.	... est bleu.	... est transparent.	... est en métal.	... a des feuilles.	... est numérique.
3	... est rouge.	... est en coton.	... est fin.	... est salé.	... est bon marché.	... est résistant à l'eau.
4	... est rond.	... est carré.	... est vieux.	... est facile à utiliser.	... est réutilisable.	... est confortable.
5	... est en papier.	... a plusieurs couleurs.	... est léger.	... est noir.	... est en argent.	... a des poches.
6	... est grand.	... est nouveau.	... est cher.	... est pointu.	... est jaune.	... est rayé.